

ESCAPE ROOM

„KoPro“

Internationale Delegierte aus den Bereichen Gerechtigkeit, Frieden und Umwelt treffen sich auf einer Konferenz, um Maßnahmen gegen die Probleme unserer Zeit zu diskutieren. Das Computersystem „TICCA“ (Total intelligentes Computersystem mit chaotischen Anwandlungen) des Konferenzortes, macht sich selbstständig. Es hat über Jahre Daten gesammelt und kommt zu dem Schluss: Es wird zu viel geredet, und es folgen zu wenig Taten. „TICCA“ verriegelt alle Türen. Die Delegierten dürfen den Raum erst wieder verlassen, wenn Sie Lösungen für einige der globalen Probleme gefunden haben.

Thema: Die Themen des konziliaren Prozesses (KoPro) – Gerechtigkeit, Frieden und Schöpfungsbewahrung

Dauer: Ca. 30-45 Minuten + ca. 30 Minuten Auswertung und Diskussion

Teilnehmende: 5 – 20 Jugendliche im Alter von 10-15

Aufbau: Es gibt 4 Themenkomplexe, die in Kleingruppen bearbeitet werden. Nach jedem Themenkomplex kommen alle Gruppen wieder zusammen und erhalten dann das Startsignal für den nächsten Themenkomplex



FÜR ORGANISATOR:INNEN

MATERIAL: Der Großteil des Materials ist in diesem Dokument zum selbst Ausdrucken enthalten.

Zusätzlich benötigen Sie:

- 1) **Laptop und Beamer** mit Tonausgabe zum Abspielen der TICCA Videos (am einfachsten abspielbar über die Powerpoint-Präsentation – weiterklicken sobald die Gruppe an der entsprechenden Stelle angelangt ist)
- 2) **Eine Ablageplattform** für die Lösungskarten bzw. die Smartphones (je nach Belieben mit Kabeln, Lichtern oder Ähnlichem verziert)
- 3) **In jeder Gruppe muss ein Smartphone** vorhanden sein, mit dem QR-Codes gescannt werden können; Internetempfang muss dafür gewährleistet sein (oder siehe Version mit echten Zahlenschlössern und Kisten)
- 4) **Eine Schatzkiste mit 3-stelligem Schloss**
- 5) **3 Musterbeutelklammern**  (Rätsel G-2)
- 6) **Weltkarte** (Rätsel G-3)
- 7) **3 vegane Aufstriche:** Mango-Papaya-Curry; Toskana; Bauernschmaus (Alternativ: 3 andere Aufstriche besorgen und die ersten 3 Inhaltsangaben auf Blatt S-1-3 entsprechend anpassen) (Rätsel S-1)
- 8) **Sicherheitsnadeln** in der Anzahl der TN (Rätsel F-1)



FÜR ORGANISATOR:INNEN

ABLAUF:

Vorbereitung

- 1) Entscheiden Sie, ob mit echten Kisten mit Zahlenschlössern gespielt werden soll oder mit Hilfe von Smartphones mit QR-Code Scanner
- 2) Drucken Sie die entsprechenden Dokumente zu den Stationen aus. Achtung: Einige benötigen doppelseitigen Druck
- 3) Bereiten Sie die Stationen vor wie in den jeweiligen Beschreibungen.
- 4) Die Stationen können gerne gemischt und verteilt im Raum sein, oder auf mehrere Räume verteilt.
- 5) Projizieren Sie die Konferenz-Präsentation an eine weiße Wand im Raum. Davor stellen Sie die Ablageplattform für das Auflegen der Lösungskärtchen aus den Kisten oder der Smartphones mit der Bestätigungsnachricht.



FÜR ORGANISATOR:INNEN

ABLAUF:

Das Spiel

- 1) Alle Stationen sind aufgebaut. Die Präsentation steht auf Seite 1.
- 2) Erklären Sie den Spieler:innen kurz, was ein Escape Room ist.
- 3) Verteilen Sie die Konferenzschilder zum Anheften an die Kleidung.
- 4) Führen Sie die Spieler:innen zu der Präsentation und begrüßen Sie sie als Teilnehmende der Internationalen Konferenz. Kündigen Sie den ersten Vortrag an und schalten Sie die Präsentation weiter auf Seite 2. Sie sind sehr überrascht, was dann passiert.
- 5) Von hier an können Sie improvisieren innerhalb der Rolle der Konferenzleitung. Bei Fragen können Sie unterstützen und/oder eine Hilfekarte herausgeben.
- 6) Die Spieler:innen gehen in 3 Gruppen zu den Stationen, die jeweils in der Präsentation angezeigt werden. Haben sie die Station gelöst, kommen sie zurück zur Präsentation und legen ihre Lösungskarte oder das Smartphone auf die Ablageplattform „zur Überprüfung“. Sobald alle 3 Gruppen wieder da sind, schalten Sie die Präsentation eine Folie weiter.
- 7) Nach der gemeinsamen Lösung der Aufgabe zum Thema Frieden, händigen Sie jeder Gruppe ein Labyrinth zum Lösen aus, sowie je 3 ausgeschnittene Schlüsselkärtchen.
- 8) Nach Ende des Spiels, werten Sie gemeinsam die Stationen inhaltlich aus.